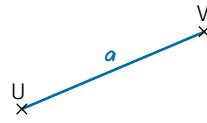
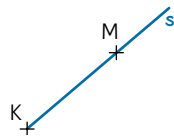
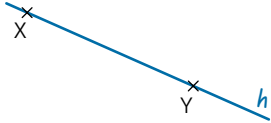


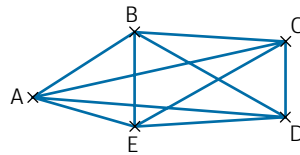
Gerade, Strahl und Strecke

1. a) Zeichne die Gerade XY und nenne sie h. b) Zeichne den Strahl \overrightarrow{KM} und nenne ihn s. c) Zeichne die Strecke \overline{UV} und nenne sie a.



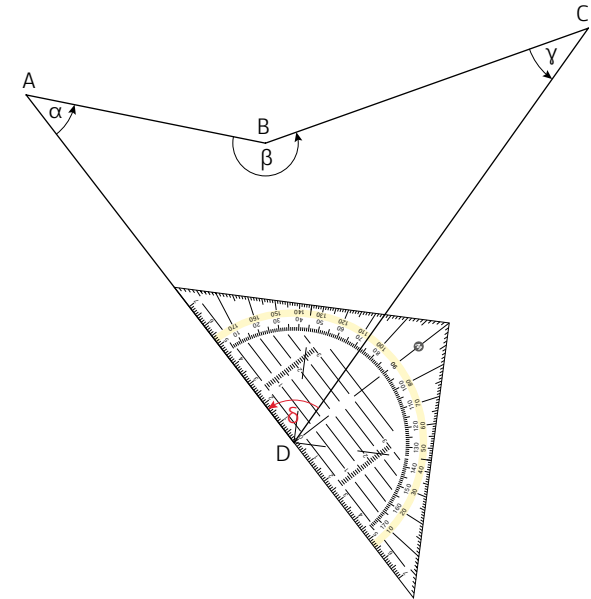
2. Zeichne alle Strecken zwischen den Punkten A, B, C, D und E ein und miss sie.

$ \overline{AB} = 1,6 \text{ cm}$	$ \overline{AC} = 3,4 \text{ cm}$
$ \overline{AD} = 3,35 \text{ cm}$	$ \overline{AE} = 1,4 \text{ cm}$
$ \overline{BC} = 2 \text{ cm}$	$ \overline{BD} = 2,3 \text{ cm}$
$ \overline{BE} = 1,25 \text{ cm}$	$ \overline{CD} = 1 \text{ cm}$
$ \overline{CE} = 2,3 \text{ cm}$	$ \overline{DE} = 2 \text{ cm}$



Winkel

1. Miss die Innenwinkel des Vierecks mit dem Geodreieck.



$\alpha = 41^\circ$
 $\beta = 211^\circ$
 $\gamma = 35^\circ$
 $\delta = 73^\circ$

Für Winkel gibt es auch die Bezeichnung $\sphericalangle DAB$, $\sphericalangle ABC$ etc. Der mittlere Punkt ist Scheitelpunkt des Winkels, die Anordnung der Punkte folgt dem positiven mathematischen Drehsinn. $\sphericalangle DAB$ ist in der Zeichnung also Winkel α .

Senkrecht und parallel

1. Zeichne die Parallele zu g durch den Punkt P mit dem Geodreieck.
 (1) Senkrechte als Hilfslinie zeichnen (2) Parallele zeichnen

